**Завдання на час карантину з предмету інформатика з 27 квітня по 15 травня**

**учитель Крамаренко А.І.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата**  | **Клас** | **Тема уроку** | **Форми (використання мобільних додатків, інтернет-ресурсів, тощо)** | **Домашнє****завдання** |
| **28.04** | **2** | Складені сюжетні геометричні задачі | Опрацювати в підручнику с.85Виконати практичне завдання в Paint с.86Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>  |  |
| **05.05** | **2** | Створення малюнків за готовими алгоритмами | Опрацювати в підручнику с.92-93Виконати завдання в Paint c.93Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> |  |
| **12.05** | **2** | Створення малюнків за готовими алгоритмами | Опрацювати в підручнику с.96-97Виконати завдання в Paint с.96 (будинок)Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> | <https://www.matific.com/ua/uk/home/> Розмальовка / Визначення 2D-фігур |
| **27.04** | **3** | Середовище створення презентацій | Опрацювати презентацію <https://youtu.be/OZ9qvaXLW7s?list=PLIappPLAjQQejq0E0BbxDoDCfbr25EZZ8> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> Виконати вправу1. <https://learningapps.org/3536422>  | Виконати практичне завдання з презентації |
| **04.05** | **3** | Переміщення слайдами презентації. Режим показу презентації та режим змінювання слайдів | Переглянути відео <https://youtu.be/E5oG1e07yXk?list=PLIappPLAjQQejq0E0BbxDoDCfbr25EZZ8> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>  | Виконати практичне завдання з презентації<https://www.matific.com/ua/uk/home/> обрати 3 класгра Рання пташка / Головоломки на парність |
| **30.04** | **4** | Пристрої введення та виведення інформації | Опрацювати презентацію <https://youtu.be/2C88tZ1Vixk?list=PLIappPLAjQQc3fJCvXPtSWfy8KeMA_Uv_> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправу1. <https://learningapps.org/2791892>  |  |
| **07.05** | **4** | Зберігання інформації. Носії інформації. | Опрацювати презентацію <https://youtu.be/fgZx9EB_pos?list=PLIappPLAjQQc3fJCvXPtSWfy8KeMA_Uv_> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправу1. <https://learningapps.org/11477137>
 |  |
| **14.05** | **4** | Кодування інформації | Опрацювати презентацію <https://youtu.be/snMqZ5PWvgU?list=PLIappPLAjQQc3fJCvXPtSWfy8KeMA_Uv_> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправу1. <https://learningapps.org/6440615>  | <https://www.matific.com/ua/uk/home/> обрати 4 класгра Фабрика іграшок / Уявлення 3D-фігургра Розрахувати довжину / Справжні об'єкти |
| **28.04** | **5** | Цикли з умовою | Опрацювати <https://youtu.be/27OMoS9JMyA?list=PLIappPLAjQQc0apqxdUUtG8Oo0o27KO7g>  | Зробити «Гру на уважність» з презентації. Результат надіслати на ел.пошту |
| **05.05** | **5** | Цикли з лічильником | Повторити <https://youtu.be/27OMoS9JMyA?list=PLIappPLAjQQc0apqxdUUtG8Oo0o27KO7g> Виконати тест до **23.05**  <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=1467237>  | Зробити гру за зразком <https://youtu.be/xYG3U7-xvE0?list=PLIappPLAjQQckQ1wAs6P7EH_eajE5Vxtn> Результат надіслати на ел.пошту |
| **12.05** | **5** | Алгоритми з розгалуженням  | Переглянути <https://youtu.be/yuDZNQ3Xh8c?list=PLIappPLAjQQc0apqxdUUtG8Oo0o27KO7g> виконати завдання в кінці відеоуроку та надіслати на ел.пошту | Виконати вправу<https://learningapps.org/4912272>  |
| **30.04** | **6** | Практична робота №7. Створення програмних об’єктів | Опрацювати і виконати завдання<https://youtu.be/diPM9ynE8Tc?list=PLIappPLAjQQcZRLQJh9IGC2VltCm-B63p>  | Зробити проект «Таблиця множення» з презентації Результат надіслати на ел.пошту |
| **07.05** | **6** | Практична робота №8. Програмне опрацювання події. | Опрацювати і виконати завдання <https://youtu.be/71aCE1nBIak?list=PLIappPLAjQQcZRLQJh9IGC2VltCm-B63p>  | Зробити проект «Лабіринт» з презентації Результат надіслати на ел.пошту |
| **14.05** | **6** | Розв’язання задач | Опрацювати <https://youtu.be/yGYpbQzwrmU?list=PLIappPLAjQQcZRLQJh9IGC2VltCm-B63p>  | Зробити гру за зразком<https://youtu.be/xYG3U7-xvE0?list=PLIappPLAjQQckQ1wAs6P7EH_eajE5Vxtn> Результат надіслати на ел.пошту |
| **08.05** | **7** | Розв’язання задач | Зробити гру за зразком<https://youtu.be/xYG3U7-xvE0?list=PLIappPLAjQQckQ1wAs6P7EH_eajE5Vxtn> Результат надіслати на ел.пошту |  |
| **15.05** | **7** | Розв’язання задач | Зробити гру за зразком<https://youtu.be/ZM_X1chvqtE> Результат надіслати на ел.пошту |   |
| **28.04** | **8** | Розв’язання задач | Зробити гру за зразком <https://youtu.be/xYG3U7-xvE0?list=PLIappPLAjQQckQ1wAs6P7EH_eajE5Vxtn>Результат надіслати на ел.пошту |  |
| **30.04** | **8** | Розв’язання задач |  |
| **05.05** | **8** | Розв’язання задач |  |
| **07.05** | **8** | Розв’язання задач | Зробити гру за зразком <https://youtu.be/tCni96H10dg> Результат надіслати на ел.пошту |  |
| **12.05** | **8** | Розв’язання задач |  |
| **14.05** | **8** | Розв’язання задач |  |
| **28.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати завдання 9 с.275 у будь-якому середовищіФайл надіслати на ел.пошту |  |
| **30.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач |  |
| **05.05** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати проект тема 2 с.275 у будь-якому середовищіФайл надіслати на ел.пошту |  |
| **07.05** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач |  |
| **12.05** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати проект тема 8 с.276 у будь-якому середовищіФайл надіслати на ел.пошту |  |
| **14.05** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач |  |
| **27.04** | **10** | Створення сайту засобами онлайн-системи керування вмістом веб-сайтів | Опрацювати п.4.3Виконати завдання с.128-130Результат (адресу сайту) надіслати на ел.пошту  | Опрацювати п.4.3 |
| **04.05** | **10** | Елементи на веб-сторінках | Повторити п.4.3 | Виконати завдання 1 с.130Результат (адресу сайту) надіслати на ел.пошту |
| **27.04** | **11** | Заливка об'єктів. Робота з градієнтами. Прозорість. Градієнтна сітка | Опрацювати <https://cutt.ly/ByR2bPr> Написати конспект | Виконати практичне завдання з сайтуМалюнок бабкиНадіслати на ел.пошту чи Вайбер |
| **30.04** | **11** | Художні ефекти. Робота з символьними об'єктами | Опрацювати <https://cutt.ly/xyR2NP9> Зробити конспектВиконати тест до **25 травня** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=5150808>  | Виконати практичне завдання з сайтуМалюнок осьминогаНадіслати на ел.пошту чи Вайбер |
| **04.05** | **11** | Робота з текстом. Макетування. Художнє оформлення тексту. Ділова графіка | Опрацювати <https://cutt.ly/3yR9zoH> Написати конспект | Виконати практичне завдання. Робота з лініями та текстом. Надіслати на ел.пошту чи Вайбер |
| **07.05** | **11** | Комп’ютерна верстка | Опрацювати <https://cutt.ly/fyR99WN> Зробити конспект | Виконати тест<https://vseosvita.ua/test/start/qnz900>  |
| **14.05** | **11** | Листівка. Призначення. Композиційні прийоми створення листівки | Опрацювати конспект <https://cutt.ly/xyR7dZz> Зробити конспект  | Виконати тест до **24 травня** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=2701223> |