**Завдання на час карантину з предмету інформатика з 6 по 24 квітня**

**учитель Крамаренко А.І.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата**  | **Клас** | **Тема уроку** | **Форми (використання мобільних додатків, інтернет-ресурсів, тощо)** | **Домашнє****завдання** |
| **07.04** | **2** | Копіювання фрагментів малюнку | Опрацювати презентацію <https://cutt.ly/CtZaDqp> Виконати практичне завдання в PaintРуханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>  |  |
| **14.04** | **2** | Сюжетні геометричні задачі | Опрацювати в підручнику с.79-80 Виконати завдання в Paint c.79-80Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> |  |
| **21.04** | **2** | Прості сюжетні геометричні задачі | Опрацювати в підручнику с.82-83Виконати завдання в Paint с.82-83 Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> |  |
| **06.04** | **3** | Доповнення текстів зображеннями | Опрацювати презентацію <https://www.youtube.com/watch?v=eaNzWEnvIBM> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI> Виконати вправи1. <https://learningapps.org/view1803330> 2. <https://learningapps.org/view1803377>  |  |
| **13.04** | **3** | Таблиці в тексті | Переглянути відео <https://www.youtube.com/watch?v=EYnPCjl5YD4> і виконати всі дії з авторомРуханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>  |  |
| **09.04** | **4** | Перетворення інформації | Опрацювати презентацію <https://www.youtube.com/watch?v=svRpBZAA4aI> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправу1. <https://learningapps.org/view987865>  |  |
| **16.04** | **4** | Передавання інформації | Опрацювати презентацію <https://cutt.ly/8tZpsyP> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправи1. <https://learningapps.org/view1115990>
2. <https://learningapps.org/view1128539>
 |  |
| **23.04** | **4** | Складові комп’ютера | Опрацювати презентацію <https://cutt.ly/otZpzsh> Руханка-зарядка (фізкультхвилинка)<https://www.youtube.com/watch?v=BPc8GuNw6BI>Виконати вправу1. <https://learningapps.org/watch?v=pzfwdre3319>  |  |
| **07.04** | **5** | Визначені цикли | Опрацювати і виконати завдання <https://cutt.ly/AtZtWSG> Увійти як гістьРезультат надіслати на ел.пошту | Блоклі Черепаха |
| **14.04** | **5** | Цикли з лічильником | Опрацювати і виконати завданняП.25 с.217-220Виконати вправу 4 с.222Виконати тест до **19.04** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=501842>  | п.25завд.6 с.225 |
| **21.04** | **5** | Цикли з умовою | Переглянути <https://www.youtube.com/watch?v=sYxtFrryVAs> виконати завдання в кінці відеоуроку | п.26вправа 3 с.231 |
| **09.04** | **6** | Вкладені алгоритмічні структури повторення | Опрацювати і виконати завдання<https://cutt.ly/3tZuxhV> Увійти як гість Результат навчання заскрінить надіслати на ел.пошту | П.3.2Завдання 3 с.99 |
| **16.04** | **6** | Вкладені алгоритмічні структури розгалуження | Опрацювати і виконати завдання<https://cutt.ly/DtZuc6q> Увійти як гістьРезультат навчання заскрінить надіслати на ел.пошту | Тест до 19.04<https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=708968>  |
| **23.04** | **6** | Розв’язання задач | Опрацювати і виконати завдання<https://cutt.ly/9tZuFou> Увійти як гістьРезультат навчання заскрінить надіслати на ел.пошту | Тест до **26.04** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=847417>  |
| **10.04** | **7** | Етапи побудови інформаційної моделі | Опрацювати і виконати завдання <https://cutt.ly/jtCK10Z> Результат навчання надіслати на ел.пошту |  Виконати вправу 1 |
| **17.04** | **7** | Поняття змінної та її значення | Опрацювати і виконати завдання із слайду 13 в [Скретч](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=home) <https://cutt.ly/ltCZLWz> Результат навчання надіслати на ел.пошту | Виконати вправи 1. <https://learningapps.org/watch?v=psuvx573t>
2. <https://learningapps.org/watch?v=pq73xjqi501>
3. <https://learningapps.org/watch?v=pfw3qqok301>
 |
| **24.04** | **7** | Створення лінійних алгоритмів і програм з використанням змінних | Опрацювати і виконати завдання <https://cutt.ly/ttCCg21> зробити проект Політ кажана в [Скретч](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=home) Результат навчання надіслати на ел.пошту | Виконати тест **до 26.04**<https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=793699>  |
| **07.04** | **8** |  | Зареєструватись на сайті і пройти курс на вибір1. [Основи інформаційної безпеки](https://courses.prometheus.org.ua/courses/KPI/IS101/2014_T1/about)
2. [Алгоритми і проекти Scratch](https://courses.prometheus.org.ua/courses/course-v1%3AKPI%2BScratch101%2B2017_T1/about)

Результат надіслати на ел.пошту |  |
| **09.04** | **8** |  |  |
| **14.04** | **8** |  |  |
| **16.04** | **8** |  |  |
| **21.04** | **8** |  |  |
| **23.04** | **8** |  |  |
| **07.04** | **9** | Конструювання сайтів. Використання онлайн-систем конструювання сайтів |  Опрацювати і виконати завданняhttps://cutt.ly/6tCYexeУвійти як гістьРезультат навчання заскрінить надіслати на ел.пошту | Завдання в кінці урокуАдресу надіслати на ел.пошту |
| **09.04** | **9** | *Практична робота 13.* Конструювання сайтів з використанням онлайн-систем. | Заповнити сторінки сайту створеного на попередньому уроціВиконати тести до **19 квітня**1. <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=893862>
2. <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=980467>
 | Повторити розділ 9 |
| **14.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати завдання 6 с.275 у будь-якому середовищіФайл надіслати на ел.пошту | Виконати підсумковий тест **до 19.04** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=515225>  |
| **16.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач |  Виконати завдання 7 с.275Файл надіслати на ел.пошту |  |
| **21.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати завдання 14 с.275 у будь-якому середовищіФайл надіслати на ел.пошту |  |
| **23.04** | **9** | Розв’язування компетентнісних задач | Виконати завдання 15 с.275Файл надіслати на ел.пошту |  |
| **06.04** | **10** | Публікація відео в Інтернеті | Опрацювати і виконати завдання https://cutt.ly/XtCU7iaУвійти як гістьРезультат навчання заскрінить надіслати на ел.поштуВиконати тест до **19.04** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=273754>  |  |
| **13.04** | **10** | Поняття про мову розмітки гіпертекстового документа | Опрацювати і виконати завдання <https://cutt.ly/gtCABFv> Увійти як гістьРезультат навчання заскрінить надіслати на ел.поштуВиконати тест до **19.04** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=442584>  | Опрацювати п.4.2Завдання 3 с.121 |
| **06.04** | **11** | Поняття бренду, брендингу. Елементи фірмового стилю. Айдентика | Опрацювати конспект <https://cutt.ly/2tZsGSu>Завдання Виконати тест до **19 квітня** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=999469>  | Виконати практичне завдання з сайту |
| **09.04** | **11** | Створення логотипів. Брендгайд. Брендбук | Повторити конспект <https://cutt.ly/2tZsGSu> Виконати тест до **19 квітня** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=817887>  |  |
| **13.04** | **11** | Векторний графічний редактор. Основні інструменти для малювання | Опрацювати конспект <https://cutt.ly/ftZsVvK>  | Виконати практичне завдання |
| **16.04** | **11** | Робота з векторними контурами. Трасування об'єктів | Опрацювати конспект <https://cutt.ly/btZs8nh>  | Зробити логотип для вашого класу, надіслати на ел.пошту |
| **23.04** | **11** | Маскування. «Живі» переходи. Спотворення і деформація | Опрацювати конспект <https://cutt.ly/etZs5Jo> Виконати тест до **25 квітня** <https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=324057>  |  |